

VIRTUS

Atletica Leggera

Società di Educazione Fisica

Dal 1871

ENTE MORALE

Associazione Sportiva

Dilettantistica

CENTRO DI GIOCOATLETICA MINI REGOLAMENTO ANNO SPORTIVO 2011/2012

1. Per essere ammessi ai centri di Atletica è indispensabile fare domanda preventiva alla SEF VIRTUS ATLETICA BOLOGNA. La domanda di iscrizione deve essere corredata da un **certificato medico di idoneità alla pratica sportiva non agonistica** rilasciato a termini di legge.
 2. Calendario di frequenza ai corsi:
CENTRO SPORTIVO LUCCHINI
1° periodo dal 20/09/2011 al 31/01/2012
2° periodo dal 03/02/2011 al 29/05/2012
Le lezioni si svolgeranno al **martedì dalle 17,00 alle 18,00**
Le sospensioni dei corsi per festività sono come da calendario scolastico.
 3. Iscrizioni e rinnovi:
Le iscrizioni si accettano presso la segreteria del Campo Lucchini tutti i GIOVEDÌ a partire dal 08/09/2011 dalle Ore 17,30 alle 19,00. E' possibile fare una preiscrizione per le lezioni di prova on line compilando il modulo apposito.
 4. Quota di iscrizione e quota di frequenza quadrimestrale:
Iscrizione 20 Euro
90 Euro a periodo
- CODICE IBAN per Bonifico:** intestato a
SEF VIRTUS BOLOGNA SEZIONE ATLETICA
CARISBO – Bologna Crocetta
IT36F063850241410000003755
5. L'accesso agli impianti è consentito solo 5 minuti prima della lezione; allievi e genitori dovranno lasciare gli impianti al termine della lezione.
 6. I partecipanti alle lezioni devono essere muniti di abbigliamento idoneo allo svolgimento delle attività.
 7. E' vietato:
 - introdurre nell'impianto oggetti di vetro
 - spogliarsi e vestirsi fuori degli appositi locali
 - consumare cibi e bevande negli spogliatoi e nell'area di lezione
 8. La SEF Virtus Bologna non risponde degli oggetti e dei valori lasciati negli spogliatoi o più in generale per ammanchi di cose all'interno dell'impianto.
 9. Eventuali danni arrecanti all'impianto e alle attrezzature in esso esistenti dovuti a negligenza o inosservanza del presente regolamento dovranno essere indennizzati dai responsabili del danno stesso.